":Schüler"->":System": playTeacherMemo(memo)

":System"->":Player": play(memo)

loop Aufnahme ist nicht zu Ende

opt

":Schüler"->":System": pause()

":System"->":Player": pausePlaying()

":Schüler"->":System": continue()

":System"->":Player": continuePlaying()

end

opt

":Schüler"->":System": goBack(time)

":System"->":Player": goBack(time)

end

end

opt schüler will Dateiname ändern

":Schüler"->":System": changeNameFromTeacherMemo(memo, name)

end

":Player"-->":System": end

**Operation**

playTeacherMemo(memo: Lehrermemo)

**Beschreibung**

Eine bereits aufgenommene Lehrermemo wird abgespielt.

**Vorbedingung**

Das Objekt memo ist mit s: LokaleSammlung assoziiert.

**Nachbedingung**

/

**Ergebnisse**

/

**Ausnahmen**

Probleme bei der Kommunikation mit dem Player.

**Ausgaben**

/

**Typ**

Systemoperation

**Querverweise**

Use Case Anhören einer Lehrermemo

**Anmerkungen**

Die Wiedergabe wird automatisch am Ende der Datei gestoppt.

**Operation**

changeNameFromTeacherMemo(memo: Lehrermemo, name: String)

**Beschreibung**

Der Name einer Lehrermemo wird geändert.

**Vorbedingung**

Das Objekt memo ist mit s: LokaleSammlung assoziiert.

**Nachbedingung**

Das Attribut name von memo ist auf name gesetzt worden.

**Ergebnisse**

Das geänderte Objekt memo:Lehrermemo.

**Ausnahmen**

Probleme bei der Umbenennung auf dem Dateisystem, z.B. Dateiname ist bereits vergeben

**Ausgaben**

/

**Typ**

Systemoperation

**Querverweise**

Use Case Anhören einer Lehrermemo

**Anmerkungen**

/